

The logo for Winter Geek Festival is centered in the upper half of the image. It features the words "WINTER", "GEEK", and "FESTIVAL" stacked vertically in a bold, pixelated, blue font with black outlines. The text is set against a light blue background with falling snowflakes and stylized clouds. Two purple and blue snowflake-like shapes are positioned behind the "WINTER" and "GEEK" text.

WINTER GEEK FESTIVAL



RÈGLEMENT GÉNÉRAL
WINTER GEEK FESTIVAL 2019

Les informations concernant les règles de sécurité du WINTER GEEK FESTIVAL sont susceptibles d'être modifiées à tout moment, et ce jusqu'à l'événement. Sur place, les agents de sécurité et les organisateurs sont seuls juges des objets et personnes autorisés à entrer ou non dans l'enceinte du festival.

ARTICLE 1 – DISPOSITIONS GÉNÉRALES

LE WINTER GEEK FESTIVAL est la dénomination commerciale d'un événement organisé par la SPRL Quatrième Oeil.

LE WINTER GEEK FESTIVAL se déroule au Lotto Mons Expo, à Mons le dimanche 15 décembre 2019.

Les personnes qui rentrent dans LE WINTER GEEK FESTIVAL marquent leur accord avec le présent règlement. Les organisateurs se réservent le droit de refuser l'entrée au Festival ou d'exclure un visiteur du Lotto Mons Expo en cas de non-respect de ce règlement.

ARTICLE 2 - LES HORAIRES ET TARIFS DU SALON

Le salon se déroulera le dimanche 15 décembre 2019 de 10h à 18h.

ENTRÉE : 5€

Concernant les moyens de paiement, nous acceptons les espèces. Afin de réduire l'attente, merci de prévoir l'appoint. Vérifiez toujours votre monnaie à la caisse. Aucune plainte ne sera acceptée ultérieurement. Nous n'acceptons que la devise suivante : EURO.

L'entrée est gratuite pour les enfants de moins de 10 ans accompagnés d'un adulte (obligatoire).

ARTICLE 3 – ENTRÉE ET SORTIE AU WINTER GEEK FESTIVAL

Le salon est ouvert à tout public. Vous pouvez sortir et entrer librement dans le salon tout au long de la journée sur présentation de votre tampon obtenue lors de votre sortie temporaire.

A l'intérieur du salon, la quasi-totalité des activités sont gratuites : animations, jeux, spectacles, conférences, dédicaces.

Le site est accessible aux personnes à mobilité réduite. L'accès se fait aux horaires normaux. Les personnes mal voyantes doivent obligatoirement être accompagnées pour leur sécurité.

Tous les visiteurs doivent quitter le WINTER GEEK FESTIVAL au plus tard à 18h00 le dimanche 15 décembre. Toute sortie est alors définitif.

Les personnes qui essaient de rentrer dans le WINTER GEEK FESTIVAL de manière illégale se verront infliger une amende dont la valeur correspondra aux prix d'un PASS 1 JOUR. Des frais administratifs peuvent aussi être ajoutés à cette amende. En cas de non-respect de ce règlement, l'organisation se réserve le droit d'exclure cette personne, voire un groupe entier en cas de difficultés. Si l'organisation refuse l'accès à une personne/groupe, cette personne/groupe ne pourra plus accéder au WINTER GEEK FESTIVAL et ne pourra pas demander un remboursement de son entrée.

Les animaux (à l'exception des chiens-guides et des chiens d'assistance avec une veste de chien officielle) ne sont pas admis au WINTER GEEK FESTIVAL.

ARTICLE 4 – LES PASS

Les PASS achetés ne sont ni repris, ni échangés, ni remboursés. Les PASS perdus ne sont pas remplacés.

Il est strictement interdit de revendre des tickets d'entrée obtenus gratuitement via des concours sur les réseaux sociaux ou autres. L'organisateur se réserve le droit de détruire ces tickets s'il constate que des tickets gratuits sont revendus ou échangés.

ARTICLE 5 – VESTIAIRES

Pour le confort de ses visiteurs, LE WINTER GEEK FESTIVAL met un vestiaire à leur disposition !

Prix : le vestiaire est disponible au prix de 1€ le cintre (bagage ou cintre additionnel en supplément).

L'organisation ne pourra être tenue responsable en cas de vol ou dégradation des affaires déposées dans le vestiaire.

ARTICLE 6 - SACS & BAGAGES

Sont interdits :

- les sacs d'une contenance de plus de 25 litres
- les bagages d'une taille supérieure à 55cm x 35cm x 25cm
- les glacières

Sont autorisés à rentrer dans l'enceinte du festival :

- les sacs d'une contenance égale ou inférieure à 25 litres (sac à dos de type cabine par exemple)
- les bagages de type cabine d'une taille inférieure à 55cm x 35cm x 25cm
- les sacs isothermes d'une contenance égale ou inférieure à 25 litres

ARTICLE 7 - BOISSONS & CONTENANTS

Sont interdits :

- les boissons alcoolisées
- les bouteilles en verre, flasques et mignonettes
- les bouteilles sans bouchon
- les verres et objets en verre

Sont autorisés à rentrer dans l'enceinte du festival :

- les bouteilles en plastique et gourdes avec bouchon (sauf boisson alcoolisé)
- les canettes métalliques, briquettes de jus de fruits et gourdes (sauf boisson alcoolisé)
- les thermos et bouteilles isothermes (sauf boisson alcoolisé)

Vous avez également le droit d'apporter de la nourriture.

Un bar ainsi que divers stands vendront boissons et nourriture sur place. Les repas et/ou boissons achetés ne seront ni repris, ni échangés. Après l'achat, l'acheteur renonce à toute discussion à cet égard.

ARTICLE 8 – PROPRETÉ

Des poubelles seront placées un peu partout dans l'enceinte du LOTTO MONS EXPO pour vous permettre de faire du WINTER GEEK FESTIVAL un endroit propre où il fait bon vivre.

Des tables et bancs seront à votre disposition près du bar pour vous permettre de manger tranquillement. Il vous sera demandé de respecter les personnes suivantes en évacuant vos déchets dans les poubelles prévues à cet effet.

Pendant LE WINTER GEEK FESTIVAL, il est strictement interdit de satisfaire ses besoins ailleurs qu'aux toilettes du LOTTO MONS EXPO.

Il est interdit d'abandonner des objets sans surveillance dans l'enceinte du LOTTO MONS EXPO. Les objets abandonnés sans surveillance seront enlevés par l'organisation et/ou les services de sécurité et les organisateurs ne peuvent pas être tenus responsables en cas de vol ou de dommages aux objets abandonnés.

ARTICLE 9 – VÉHICULES DANS LE LOTTO MONS EXPO

Aucun véhicule ne sera accepté dans l'enceinte du LOTTO MONS EXPO à l'exception des fauteuils roulants, poussettes et véhicules de collection acceptés par l'organisation du WINTER GEEK FESTIVAL.

Les échasses peuvent être tolérées à une hauteur maximale de 30cm mais les organisateurs et les services de sécurité se réservent le droit de les faire retirer en cas d'affluence sur le festival et/ou de danger pour le porteur ou les visiteurs.

Ne seront pas acceptés : vélos, motos, patins à roulettes, skateboards, rollers, trottinettes, gyroue,...

Les visiteurs pourront ranger leurs vélos et motos dans les endroits prévus à cet égard autour du Lotto Mons Expo.

L'organisateur ne pourra pas être tenu responsable des vols, accidents et dégradations impliquant des vélos, motos ou autres véhicules en tout genre, que ça soit dans l'enceinte du LOTTO MONS EXPO ou autour de l'enceinte.

La circulation dans la convention se fait à allure piétonne et toute personne en train de circuler à vive allure sur un quelconque engin, pourra se faire confisquer le matériel en question.

Concernant les reproductions de véhicules, au même titre que tous les éléments de costumes, c'est le personnel de sécurité qui jugera de sa dangerosité. Privilégiez donc des matières souples (carton, mousse) et une envergure raisonnable (autant pour que les visiteurs n'abîment pas vos créations que pour que vous-même ne gêniez pas leur progression).

ARTICLE 10 – RÈGLE GÉNÉRALE DE BONNE CONDUITE

Dans l'enceinte du LOTTO MONS EXPO, il est interdit :

- de fumer ou d'utiliser une cigarette électronique. Des endroits sont prévus à l'extérieur du bâtiment pour les fumeurs. Merci également de jeter vos mégots dans les cendriers prévus à cet effet.
- Mettre de la musique de manière audible pour tous.
- de dérober ou d'endommager des objets qui sont la propriété du WINTER GEEK FESTIVAL, du personnel ou d'autres visiteurs du WINTER GEEK FESTIVAL.
- de commettre des actes de vandalisme.
- d'accéder aux endroits réservés aux organisateurs

- d'adopter un comportement dangereux pour soi ou pour les autres.
 - d'avoir un comportement discriminatoire, provocateur ou raciste.
- Cette liste n'est pas limitative.

Les personnes qui enfreignent ces règles de bonne conduite seront exclues par l'organisateur.

Les visiteurs sont personnellement responsables des dommages qu'ils occasionnent par leur imprudence, leur faute ou leur négligence à d'autres visiteurs et personnes ou aux installations du WINTER GEEK FESTIVAL. Les personnes accompagnées relèvent de l'entière responsabilité de leurs accompagnants.

L'organisation ne peut être tenue pour responsable des dommages occasionnés par d'autres visiteurs.

ARTICLE 11 – RÈGLEMENT D'ARMES

Concernant les répliques d'armes à feu : En aucun cas une arme à feu réelle ni de type paint-ball ou air-soft doit être apportée sur le site du WINTER GEEK FESTIVAL, quel qu'en soit l'état de fonctionnement. Le porteur se verra refuser l'entrée du festival. En aucun cas des munitions ne pourront être apportées sur les lieux de l'événement.

Les répliques d'armes comprenant des parties métalliques (katana, épée, haches...) peuvent également être interdites sur le salon à l'appréciation des agents de sécurité. Cette règle s'applique aux cosplayers comme aux visiteurs. Les répliques d'armes (notamment les katana), même si elles ne sont ni aiguisées, ni affûtées, doivent rester des objets de décoration qui n'ont pas vocation à servir de jouets.

Sont tolérés (entre autre dans le cas de cosplay): les répliques n'entraînant pas de danger pour la personne, de par leur conception, leur masse, leur envergure ou encore leur port sur le salon. Un katana dont la lame serait confectionnée dans un alliage métallique quel qu'il soit, ne pourra en aucun cas être porté aiguisé et devrait demeurer scellé dans son fourreau.

Dans le cas où le porteur d'arme ne respecterait pas les points ci-dessus, il s'expose dès constatation à une confiscation des éléments pouvant présenter un danger pour le public du salon et ce à l'appréciation des personnels de sécurité. Les visiteurs seront invités à déposer ce type d'objet au vestiaire sous peine d'être expulsés du festival par les services de sécurité.

La vente de répliques d'armes est autorisée uniquement aux personnes majeures. Les armes achetées doivent être impérativement emballées et les vendeurs ont l'obligation de fournir leur emballage de transport. Les visiteurs doivent les garder dans leur emballage jusqu'à leur retour chez eux.

Concernant les armes en bois, elles doivent être réalisées en bois léger et ne comporter aucune partie coupante et/ou perforante. Les objets contondants (du type batte de baseball) doivent être dans un matériau léger.

Les contrôles seront effectués à l'entrée mais également en réadmission. Toute personne faisant pénétrer une arme non autorisée à l'intérieur du festival se verra reconduite à la sortie par le service de sécurité.

RÉSUMÉ

Pour vous garantir un maximum de sécurité et pour que les agents de sécurité puissent faire leur travail sans devoir vérifier chaque réplique à l'intérieur du salon....

Admis

Répliques d'armes « factices » en mousse, papier, bois, carton, plastique, matière souple et non en fer/métal/acier. Bâton en bois et mousse, Sabre en bois ou en plastique. Objets manifestement destinés à servir de jouets aux enfants jusqu'à 14 ans ; objets qui n'ont manifestement pas l'apparence d'une arme existante (p. ex. un sabre laser de Star Wars).



Pas Admis

Armes à feu fonctionnelles (même si elles ne sont pas chargées), armes neutralisées ou démilitarisées, armes incendiaires, armes conçues exclusivement à usage militaire, couteaux à cran d'arrêt et à lame jaillissante, couteaux papillon, couteaux à lancer, nunchaku, étoiles à lancer, coups-de-poing américains, poignards, couteaux Bowie, couteaux de chasse, armes d'alarme, armes à feu qui ont l'apparence d'un autre objet, cannes à épée et cannesfusils, armes à électrochocs, aérosols (sprays) utilisés pour « l'autodéfense ».

Les répliques d'armes « réalistes » (type airsoft, paintball, armes à feu, ceintures de munitions, grenades, arcs, arbalètes...) et les armes blanches et répliques d'armes blanches (types épées, katanas, shuriken...) et toutes répliques en fer/acier/métal sont également interdites à l'entrée du WINTER GEEK FESTIVAL.



Dans le cas où votre projet ne rentre dans aucun des cas précédents, le bon sens prime. Nous vous rappelons que les conditions d'entrées d'éléments potentiellement dangereux sur les événements sont un point sensible donc ne tentez pas le diable. Mieux vaut profiter de la convention en toute sécurité que de devoir repartir à cause d'un katana sans fourreau.

Si toutefois il subsiste des questions sur les points évoqués précédemment, merci de les adresser à info@WINTERgeekfestival.be

ARTICLE 12 – OBJETS PERDUS

Chaque visiteur est responsable de ses effets personnels. Les objets trouvés doivent être donnés au POINT INFO du WINTER GEEK FESTIVAL. L'organisation du WINTER GEEK FESTIVAL gardera les objets perdus pour une période de 30 jours. Passé cette période, les objets perdus seront redistribués à des associations.

Le WINTER GEEK FESTIVAL ne peut être tenu pour responsable en cas de vol ou dommages de ces objets perdus.

ARTICLE 13 – VOL

L'organisation ne pourra pas être tenue responsable en cas de vol. Le WINTER GEEK FESTIVAL pourvoit à un service de surveillance normal. Les gardiens étant uniquement chargés de la surveillance générale, il est interdit aux exposants de leur confier des missions particulières. Leur rôle n'étant pas de surveiller s'il y a des vols sur les stands.

Toute forme de vol ou de tentative de vol devra immédiatement signalée à la police par la personne ayant subi ce vol. Toute personne qui se rend coupable d'un vol ou d'une tentative de vol sera exclue du WINTER GEEK FESTIVAL.

ARTICLE 14 – EXPOSANTS

Les biens vendus ne seront ni repris, ni échangés par l'organisation.

L'organisation n'est pas responsable des éventuelles contrefaçons vendues par l'exposant.

ARTICLE 15 – INCENDIE OU ACCIDENT

En cas d'incendie ou d'accident nécessitant une évacuation du bâtiment, les directives du représentant du Lotto Mons Expo ou des services d'ordre doivent être suivies.

En cas d'évacuation, l'accès aux bâtiments évacués est interdit sans l'autorisation de l'organisation ou des services d'ordre.

Un poste de secours avec des ambulanciers professionnels est prévu pour gérer les premiers soins.

ARTICLE 16 – AFFICHES ET DE FLYERS

Il est formellement interdit de distribuer des flyers ou dépliants ou d'accrocher des affiches dans les bâtiments du Lotto Mons Expo et aux alentours pour d'autres événements du même type ou autres.

En cas de non respect de ce règlement, les flyers, affiches, bâches ou tout produit publicitaire de ce type seront retirés et l'organisateur pourra réclamer le règlement de la somme correspondant à ce service dans son "Dossier Publicitaire".

Vous souhaitez promouvoir votre propre événement durant LE WINTER GEEK FESTIVAL? Vous pouvez nous contacter par mail à l'adresse : info@wintergeekfestival.be.

ARTICLE 17 - PUBLICITÉ DES EXPOSANTS

Sous peine de fermeture immédiate du stand sans préavis aucun, il est formellement défendu aux exposants:

- de distribuer des échantillons ou tout autre objet à l'extérieur du stand.
- de faire, pour attirer le client, toute démonstration gênante ou autre, de quelque façon qu'elle soit pratiquée, ou toute publicité de nature à gêner les occupants des autres stands et les visiteurs.
- de placer des objets en saillie sur la face extérieure du stand.
- de détériorer de quelque façon que ce soit le matériel mis à leur disposition.
- de distribuer des articles, réclames et de projeter des clichés ou des films sans autorisation spéciale préalable et écrite des organisateurs.
- de donner des émissions de textes publicitaires, les appareils radio et de télévision ne peuvent gêner les voisins par des émissions bruyantes, il en sera de même pour les haut-parleurs et diffuseurs musicaux.
- de peindre ou de coller des affiches sur les parois intérieures ou extérieures des locaux, colonnes, balustrades, etc. Les exposants ne peuvent faire de la publicité dans leur stand que pour les produits dont l'admission a été demandée et entérinée par le WINTER GEEK FESTIVAL. Sous aucun prétexte, d'autres articles, documents publicitaires ou réclames quelconques ne peuvent être exposés ou même admis dans les bâtiments d'exposition. Il en va de même pour les automates et objets téléguidés. La publicité autorisée doit se conformer au «Code de pratiques loyales en matière de publicité établi par la Chambre de Commerce internationale.

ARTICLE 18 – RESPONSABILITÉ

Si le visiteur a subi un préjudice pendant sa visite du WINTER GEEK FESTIVAL, il doit le faire savoir au POINT INFO avant son départ.

L'organisation n'est pas responsable des dommages et/ou lésions personnelles survenus à l'occasion de ou pendant la visite du WINTER GEEK FESTIVAL. La responsabilité de l'organisation ne dépassera dans ce cas jamais le montant maximum à verser par son assureur. Les dommages indirects ou professionnels n'entrent jamais en ligne de compte pour une indemnisation.

Toute personne qui cause des dommages directs ou indirects à l'organisation par ses actes ou sa négligence en est entièrement responsable.

Article 21 – Version

Version 1.0 datée du 11/07/2019. Cette version remplace toutes les précédentes.

ANNEXE : LA LOI SUR LES ARMES (LOI DU 08/06/2006)

Attention ! La liste suivante est la plus complète possible mais n'est pas exhaustive et les agents de sécurité sur place sont seuls juges des objets autorisés à entrer ou non dans le festival.

CHAPITRE II. - Classification des armes.

Art. 3.§ 1er. Sont réputées armes prohibées :

1° - les mines antipersonnel et pièges ou dispositifs de même nature, et les armes laser aveuglantes;

